

En zoals je je machientje naar jouw hand kunt zetten door de cursors aan te passen (vorige “les”) Zo kun je ook het ding tot leven wekken door geluiden toe te kennen, of te veranderen zodra er een “gebeurtenis” is van Windows.

Elk “event” kan worden gekoppeld aan een geluid.

Kijk voor de gein eens hoeveel Windows geluiden je hebt in de \Windows\Media map....

Moet dat, die geluiden toekennen?

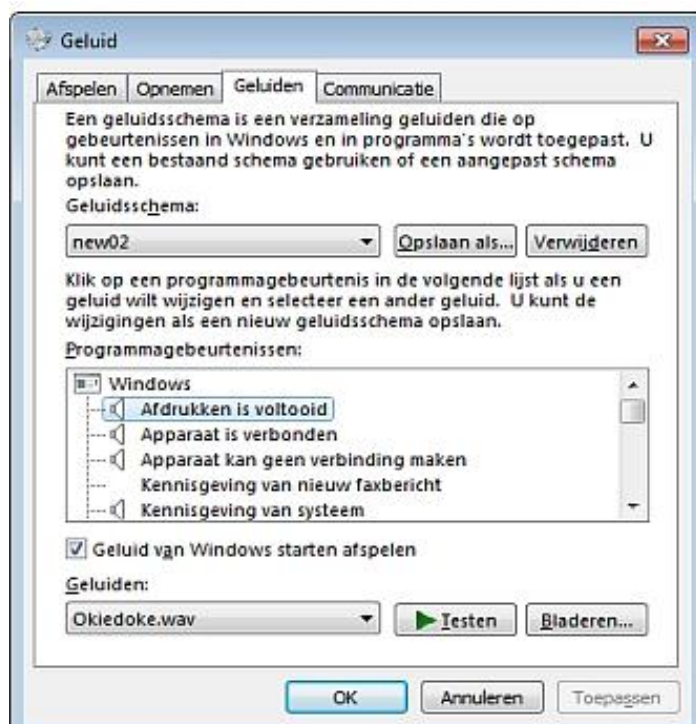
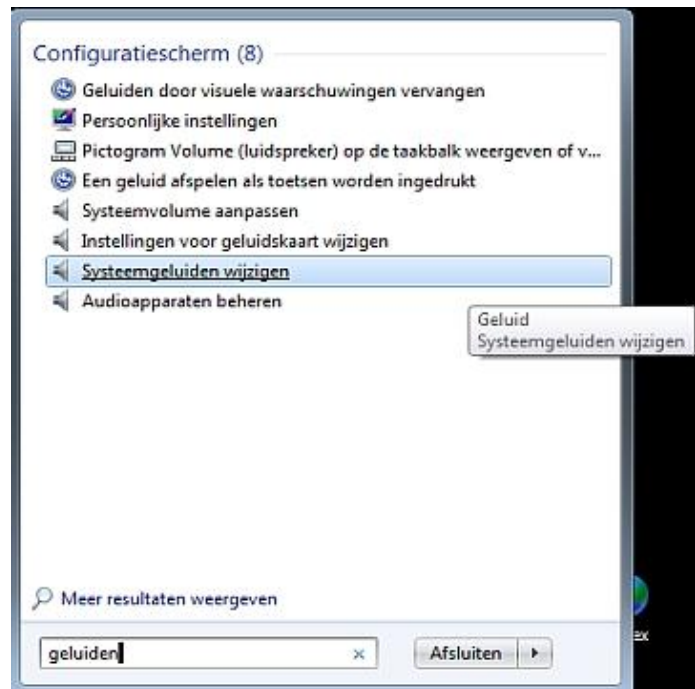
Nee, net zo min als verplicht veranderen van je cursors.

Maar het is wel leuk en nuttig als je wéét dat het kan en als je weet hoe dat moet!

Vista 7 en XP liggen dicht bij elkaar op dat punt.

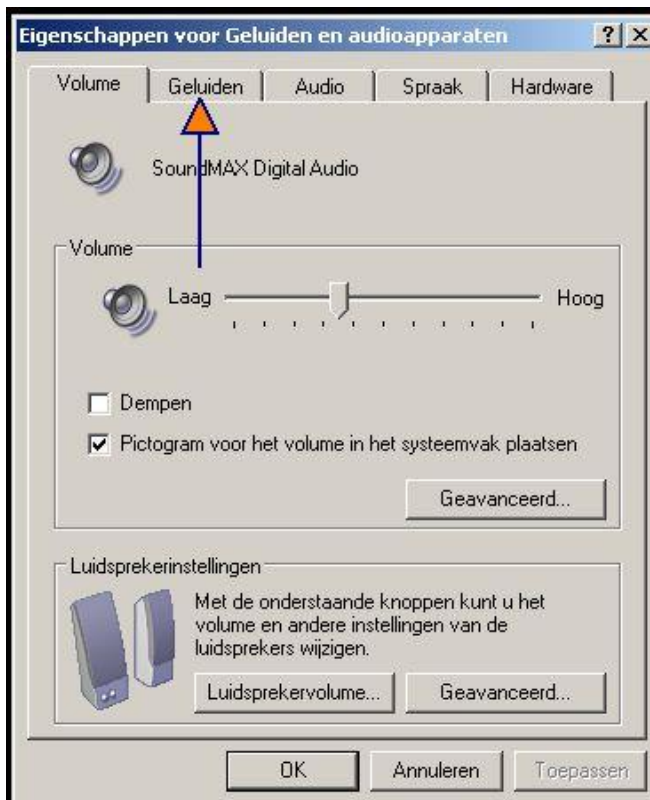
Onder XP ga je naar configuratie menu en dan naar geluiden en audio apparaten.

Onder Vista geef je in het zoekvenstertje boven Start op:



Je komt in een venster waarin afgebeeld

Je komt in een venster waarin vermeld wordt wat Windows aan “events” heeft. Staat daar een luidsprekertje voor dan is er al een geluid aan toegekend. Zo niet, dan kun je dat alsnog zelf doen.



De geluidenverzameling onder XP:



**elke gebeurtenis kan worden geselecteerd en van een geluidje worden voorzien.**

**selecteer een regel en blader naar C:\Windows\Media.**

**De geluiden moet format .wav zijn...**

**zodra een geluid is gekozen, kun je testen waarna volgende!**

Ik heb een stelletje geluidjes in een zip ingepakt. Vorige keer leerden we al zo'n hernoemde zip terug te renamen en dan uit te pakken.

De geluiden horen thuis in de map C:\windows\media.

Al zou je alleen maar even oefenen!

Wat je met de rest van de (overtollige) geluiden moet?

Het is JOUW computer!!!